

Alejandro Boix Pérez



Programador y Desarrollador

Sobre mí

Soy un apasionado de la tecnología y los videojuegos, con experiencia en el desarrollo de aplicaciones interactivas, videojuegos y experiencias visuales. Me especializo en programación con C# en Unity y también cuento con conocimientos en tecnologías web.

Experiencia laboral

Profesor de videojuegos y programación

Algoritmics School Valencia | Sept-2025 - Actual

- Imparto clases de desarrollo y diseño de videojuegos con Unity y Roblox Studio, incluyendo robótica aplicada.
- Enseño programación desde cero, abarcando Python y fundamentos de la programación.

Programador de Videojuegos

Neurorehabilitation and Brain Research Group | Oct 2024 - Mar 2025

- Desarrollo de minijuegos en Unity para el proyecto MMO LEVEL-UP (rehabilitación de personas con lesiones cerebrales).
- Implementación de mecánicas para evaluar tiempo de reacción e identificación de objetos (siluetas, colores y formas).

Programador de Webs Junior

C-TEC Control Technologies Ltd | Mar 2021 - Enero 2023

- Gané experiencia en tecnologías web como PHP y JavaScript para el desarrollo web.

Datos académicos

Florida Universitaria | 2021-2025

Grado en diseño y desarrollo de videojuegos y experiencias interactivas.

Tame Centro de formación | 2019-2021

Grado Superior en Desarrollo de aplicaciones multiplataforma

Tame Centro de formación | 2017-2019

Grado Medio en Administración de sistemas microinformáticos y redes

+34 601-40-45-23

alejandroboixperez@gmail.com

Paterna, Valencia

<https://www.linkedin.com/in/boixdev/>

<https://bo1x.github.io/Portfolio/>

<https://github.com/bo1x>

<https://bo1x.itch.io/>

Habilidades

- C# (Unity) y Python
- Videojuegos 2D/3D en Unity
- Gameplay, UI y mecánicas
- Proyectos multiplataforma y móviles

Certificaciones

Unity Junior Programmer

Unity Software Inc.

Unity Virtual Reality Development

Unity Software Inc.

Unity Multiplayer Developer

GameDev.tv

Unity 2D & 3D development

GameDev.tv

Idiomas

Castellano : Nativo.

Inglés: B2

Softwares

- Unity
- Unreal Engine
- Godot
- PyCharm
- Visual Studio/Code
- Aseprite
- Blender
- Git (Github Desktop/Fork)

Más información

- Carné de conducir.
- Vehículo propio.